

LE TRONE DE FER | LA MAIN DU ROI

RÈGLES SOLO



MISE EN PLACE

La mise en place est identique au jeu original.

Préparer les Compagnons :

Mélangez le paquet, puis révélez les six premières cartes du paquet et placez-les face visible, **en commençant par la gauche vers la droite**, à côté du paquet de cartes.

TOUR DE JEU

Le joueur humain commence en premier, l'IA suit.

Le joueur humain joue selon les règles originales.

L'IA déplace Varys selon les règles originales, mais avec ce changement :

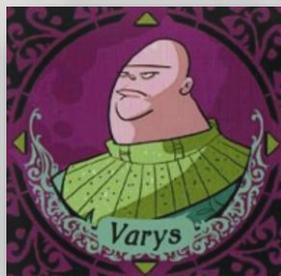
Il prend la carte (ou plusieurs cartes) avec **le plus petit** numéro de personnage. En cas d'égalité entre les numéros, il suit la règle de priorité : Nord, Est, Sud, Ouest (d'abord vers le haut, puis vers la droite, puis vers le bas, et enfin vers la gauche).

Si l'IA prend la dernière carte d'une maison particulière de King's Landing, il enlève la dernière carte à droite des cartes Compagnons en jeu ; Cette carte est retirée du jeu (chaque fois qu'une carte Compagnon est prise, toutes les cartes en jeu sont glissées vers la droite).

Le joueur humain prend et utilise les cartes Compagnons selon les règles.

FIN DU JEU

Selon les règles.



GAGNANT

Condition de victoire standard :

Le joueur humain gagne si à la fin de la partie, il a obtenu au moins **6 bannières**. Avec 5 bannières ou moins, c'est l'IA qui gagne.

Condition de victoire légendaire :

Le joueur humain gagne si à la fin de la partie, il a obtenu **toutes les bannières**.

Un jeu de Bruno Cathala
Illustré par Mihajlo Dimitrievski
Édité par Fantasy Flight Games
Règles Solo : Max T (BBG/predator75)
Traduction : SoloGames

